

Prefeitura Municipal de Bofete

CNPJ 46.634.143/0001-56

Praça da Matriz, 151 Fone (14) 3883-9300 / Fax (14) 3883-9301

CEP 18590-000 — BOFETE — Estado de São Paulo

www.bofete.sp.gov.br

PORTARIA N° 3.228, DE 27 DE NOVEMBRO DE 2018.

Dispõe sobre a composição do Conselho Municipal de Defesa de Meio Ambiente de Bofete (COMDEMA)

Dr. Dirceo Antônio Leme de Mello, Prefeito Municipal de Bofete, Estado de São Paulo, no uso de suas atribuições legais, conforme preceitua a Lei Municipal nº 1.902, de 19 de setembro de 2007.

RESOLVE:

Artigo 1° - Ficam nomeados os membros do Conselho Municipal de Defesa de Meio Ambiente de Bofete (COMDEMA), integrados pela seguinte ordem:

I - REPRESENTANTES DO PODER PÚBLICO MUNICIPAL:

Carina Zanco Pereira – Poder Executivo – Secretária
Willian C. Belizário Filho – Poder Executivo (Titular) – Vice-Presidente
Gerson Ricardo de Oliveira – Poder Executivo (Suplente)
Flavio Bahdur Chueire – Casa da Agricultura (titular)
Nilson Cassemiro dos Santos – Poder Executivo (suplente)

II - REPRESENTANTE DA SOCIEDADE CIVIL:

Ana Paula A. da S. S. Cezar – Presidente

José Abel Marques – Conselho de Desenvolvimento Rural (titular)

José Walter Muller – Associação dos Produtores Rurais de Bofete (suplente)



2

Prefeitura Municipal de Bofete

CNPJ 46.634.143/0001-56

Praça da Matriz, 151 Fone (14) 3883-9300 / Fax (14) 3883-9301

CEP 18590-000 — BOFETE — Estado de São Paulo

www.bofete.sp.gov.br

Artigo 2° - Os membros do Conselho Municipal de Defesa de Meio Ambiente de Bofete, terão mandato de 02 (dois) anos, facultada uma única recondução.

Artigo 3° - Os membros do Conselho Municipal de Defesa de Meio Ambiente de Bofete, não serão remunerados, sendo considerado serviço público voluntário prestado ao Município.

Artigo 4° - Esta Portaria entrará em vigor na data de sua publicação.

DR. DIRCEO ANTONIO LEME DE MELO
Prefeito Municipal

Arquivado na forma impressa e digital e publicado por afixação em local de costume no Paço Municipal.

MARCIA MARINA ALMEIDA BASSO Encarregada de setor Pessoal