

# TATI NO MUNDO DO ESPELHO

História de Sandra Aymone



**Autora:** Sandra Aymone

**Coordenação editorial:** Sílvia N. Martins Prado

**Preparação e revisão:** Katia Rossini

**Ilustração:** Pierre Trabbold

**Projeto gráfico:** Linea Creativa

**Realização:**  
Fundação Educar DPaschoal  
[www.educardpaschoal.org.br](http://www.educardpaschoal.org.br)  
F: (19) 3728-8129

Esta obra foi impressa na Gráfica Editora Modelo Ltda, em papel couchê. Esta é a 1ª edição, datada de 2008, com tiragem de 2.500 exemplares.

## Querida criança

É muito gostoso, todo final de ano, escolher os brinquedos que as crianças do Grupo DPaschoal vão ganhar! E, neste ano, foi mais gostoso ainda, porque nosso tema é a AMIZADE. E, no final das contas, todo brinquedo tem a ver com amizade, já que é muito mais legal quando a gente pode brincar com um amigo!

Neste livro, você vai saber o que aconteceu com a Tati, no dia em que ela decidiu que o amigo ideal deveria ser uma pessoa igual a ela em tudo... e foi procurar essa pessoa no Mundo do Espelho.

No final, você também vai ver explicações sobre os brinquedos que ganhou. Brinque com amigos, brinque sozinho, brinque de qualquer jeito! Aproveite, porque você é criança e brincar é tudo de bom!

O grupo DPaschoal deseja a você e a sua família um belo Natal e um Ano Novo repleto de amigos e de sonhos realizados.



Tati estava chateada com seu amigo Caio. Eles tinham se desentendido na hora de escolher uma brincadeira. Ela queria montar quebra-cabeça e ele preferia subir em árvores. Discutiram e acabaram emburrados. Tati entrou pisando duro na casa da avó, onde estava passando as férias, e subiu para o quarto, pensando:

— Ai, como esse Caio é cabeça dura! Seria tão bom ter um amigo que pensasse sempre a mesma coisa que eu!



Quando olhou para o lado, viu seu reflexo no espelho do armário. Teve uma idéia:

— Se o espelho sabe copiar coisas e pessoas igualzinho ao que elas são, no Mundo do Espelho eu vou encontrar o amigo de que preciso! Vou lá agora!

Mais que depressa, entrou no espelho,

O Mundo do Espelho era lindo, cheio de morrinhos verdes, árvores e caminhos floridos!



Logo, Tati encontrou um pato,

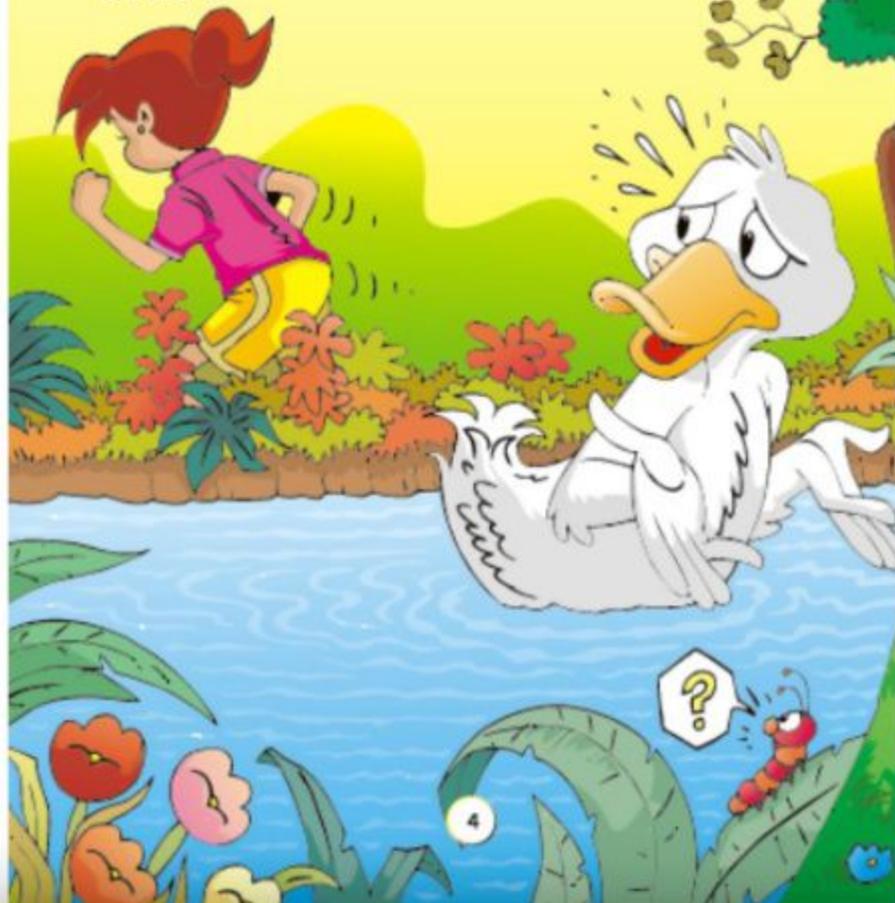
– Oi, pato! Você quer brincar comigo de quebra-cabeça?

– Quá! Não quero, não. E você, quer brincar de mergulho lá no lago?

Tati não queria molhar a roupa, e não estava mesmo com vontade de nadar. Despediu-se do pato e continuou andando. Desta vez, apareceu um gato.

– Oi, gato! Você quer brincar comigo de quebra-cabeça?

– Miau! Não quero, não. E você, quer brincar de subir em árvores?



– Não! – disse Tati irritada, e saiu sem nem dizer tchau, pensando: *O nome desse gato só pode ser Caiol!*

Uma coruja passou por ela.

– Oi, coruja! Você quer brincar comigo de quebra-cabeça?

– Piu! Até brinco. Mas só à noite, porque gosto de dormir de dia.

Tati disse que não ia dar certo e continuou o seu caminho.

De repente, viu uma menina igualzinha a ela! Perguntou:

– Como é seu nome?



– Tati! E o seu?

– Tati também. Que bom, somos iguais em tudo! Você quer brincar de quebra-cabeça?

– Quero! Adoro! Tenho aqui um quebra-cabeça de dinossauro que a gente pode montar. E, depois, podemos chamar o dinossauro pra pular elástico com a gente!

Tati achou ótimo! Finalmente tinha encontrado a amiga perfeita! Mas montar o quebra-cabeça não foi tão divertido assim. As duas queriam sempre colocar a mesma peça no mesmo lugar! Toda hora começavam a discutir...



Quando o dinossauro, finalmente, ficou pronto, foram pular elástico. Mas não deu certo de novo... As duas queriam pular, nenhuma queria segurar, e o dinossauro ficou um tempão esperando a brincadeira começar, pensando:

“ – Se uma Tati já é teimosa, imagine duas juntas!”

No fim, desistiram e pegaram outro brinquedo, o junta-bolinha. Ainda bem que tinham dois! Tati disse:

– Eu mostro pra você o meu jeito de juntar as bolinhas e você mostra o seu!

Mas o jeito que as duas sabiam era igual!



Tati começou a ter saudades do Caio, que sempre ensinava um jeito diferente de brincar...

– Já seil – tentou Tati mais uma vez. – Vamos contar histórias! Você sabe alguma?

– Seil – disse a outra Tati – E olha que sorte: tenho aqui um avental contador de histórias!

A menina colocou o avental e começou:

– Era uma vez três porquinhos que queriam construir uma casa...

– Mas essa era a que eu que ia contar! – reclamou Tati, – Pensei que você soubesse outra...

– E se a gente fosse chupar tangerina? – propôs a outra Tati.

– Olha lá um pé carregadinho!



Mais confusão! As duas queriam a mesma fruta! Na verdade, não é nada fácil brincar com uma pessoa que pensa sempre a mesma coisa que a gente...

Vendo que nenhuma brincadeira ia dar certo, Tati achou melhor se despedir. Estava cansada do Mundo do Espelho e queria voltar para o seu. Voltou pelo mesmo caminho por onde tinha vindo. Ainda bem que encontrou logo a saída...



Desceu as escadas do sótão e encontrou a avó na cozinha. Ela tinha acabado de tirar um bolo do forno e disse:

– Fiz metade coberto de brigadeiro, que você gosta, e metade com coco, que eu prefiro...

A menina pulou no pescoço dela, dizendo:

– Vozinha, te amo! Adoro que você seja assim, tão diferente de mim!

E saiu correndo pela porta, gritando:

– Caaaaai! Vamos brincar?



## BRINQUEDO – 0 A 5 ANOS

### AVENTAL CONTADOR DE HISTÓRIAS

Com este avental, vêm vários personagens. Eles devem aparecer à medida que a história vai sendo inventada/contada. Todos são feitos de feltro e possuem velcro na parte de trás, podendo ser colados e tirados do avental com facilidade. A pessoa conta a história, coloca o avental e vai colando as personagens à medida que a história se desenrola. Assim, funciona como um "livro vivo"! O bacana deste brinquedo é que ele permite que sempre novas histórias sejam criadas!



## BRINQUEDOS – 6 A 12 ANOS

### ESPELHO MÁGICO

O espelho mágico ajuda você a copiar desenhos de um jeito superfácil. É só colocá-lo em pé, encaixando nos dois pezinhos. Do lado esquerdo do espelho, você coloca o desenho que quer copiar. Do outro, o papel em branco, onde você vai desenhar. Observe o reflexo do desenho pelo espelho e copie. Para terminar sua obra de arte, é só pintar!



### QUEBRA-CABEÇA ESQUELETO DE DINOSSAURO

As peças de madeira deste brinquedo se encaixam de modo que você possa montar, sem cola, um esqueleto completo de dinossauro! Nas instruções, você encontra cada peça numerada, para facilitar o seu trabalho. Mãos à obra!



### BRINCADEIRA DO ELÁSTICO

Para brincar, é preciso haver, pelo menos, três pessoas. Duas pessoas são escaladas para segurar o elástico. Elas ficam a aproximadamente 2 metros de distância uma da outra, com o elástico na altura dos tornozelos e com as pernas afastadas. A pessoa que fica no centro do elástico tem de fazer todos os movimentos combinados com aqueles dos colegas, antes de iniciar a brincadeira. Pode ser pular com os dois pés em cima do elástico, com os dois pés fora dele, saltar com um pé e depois com o outro etc. Se conseguir, ela passa para a próxima fase: executar a mesma seqüência de



movimentos com o elástico colocado em uma altura maior. Do tornozelo, passa para a canela, depois para o joelho até chegar à coxa. Se a pessoa errar, troca de posição com um dos colegas que estão segurando o elástico. Ganha quem chegar mais alto sem errar.

Exemplos de maneiras de brincar:

- saltar afastando as pernas, pisando fora do elástico;
- saltar afastando as pernas, pisando em cima dos dois lados do elástico;
- saltar com um pé só, pisando ora dentro, ora fora do espaço entre os dois lados do elástico;
- saltar para dentro do espaço entre os dois lados, pisando em um dos lados do elástico;
- saltar com os dois pés juntos, pisando de um lado, depois de outro, fora do espaço entre os dois lados do elástico...

### JUNTA-BOLINHA

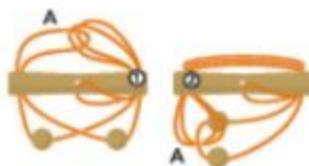
O objetivo deste jogo é juntar as duas bolinhas.



1. Segure o brinquedo nesta posição:



2. Puxe o cordão A e passe as duas bolinhas por dentro dele, como indica o desenho.



3. Puxe o cordão A pelo furo direito da haste (1). Em seguida, puxe novamente o cordão A, fazendo com que ele passe também pelo furo esquerdo (2) da haste. Pronto, as duas bolinhas estão juntas! Desafio resolvido!

Para retornar ao início, refaça o processo na ordem inversa.

**DPASCHOAL**



**AutoZ**

**UNIMÓVEL**  
Soluções em Imóveis e Financiamentos

